

## <社会性の向上！>

2022年！スイッチは改めて進化をしていきます。

### 今までの活動

「生活力と自立性」の向上を目指し  
「経験値を上げる」事を重視  
+ 社会性に繋がる(繋げる)



みんなの成長より  
レベルアップ！

### 今後の活動

「経験を活かし、融通と自立性の向上」  
||  
「社会性の向上」  
+ 社会性に繋がる(繋げる)

今まで行ってきた、**生活力と自立性はそのまま継続し向上を目指しつつ、社会性の部分を更に重要視していきます。**  
具体的には、活動を行う上で、みんなの理解や成長で調整を行っていきます。

コミュニケーション力、思考力、観察 及び 状況把握力 (周りを見る力)

↑ここが苦手とされる子供たちですが、今までの活動から、可能性は見えています。

### 活動のヒントとなるのは……

「卒業生の現状」  
「高校生の実習における評価」  
「保護者の皆様の希望や悩み」  
など良いところと課題からです。

ミッションボードの作業以外にも、社会で必要な事  
に関しての事も行っています。

※指示を文字にて、要素を増やす。

※文(日記)を書く。

※言葉で正しく伝える。 などなど……

※相手に伝わるように言う。 などなど……

卒業後の余暇(①休日 / ②仕事から帰ってきたからの時間 / ③食事と入浴を済ませて寝るまでの数時間)が、大きな課題のようです。 ③は、タブレットなどでも良いと思います。 ①と②は、**タブレットやゲームではない方法を見つけて、本人の習慣行動にしていく事が大事です！**

**「買い物」**をスイッチのやり方で再開してみようと思っています。 ただ、好きな物を買に行くのではなく、生活に沿った物を購入する！ このスキルが身に付くと、余暇にも繋がり、勿論！社会性の向上にも繋がります！

### その47

### 今日の活動ポイント！

## <フリータイム>

帰宅前の5分~10分を余暇の充実とリラックスを兼ねて、ジェンガやトランプ、雑談を行うようにしています。これも上記の「**社会性**」に繋がる**大事な事です**。本活動中はガッツリなので、帰るときは笑って帰ろう！  
といつつ、意外とフリータイムあるんです(^)/ ONとOFFを使い分けのスイッチですから~(^)♪  
余暇と言っても、見方によっては十分な成長過程です！

トランプ→ カードをきる、配る、ルールの理解、順番を知る、待つ

ジェンガ→ 慎重性、並べ方の法則を知る、ルールの理解、順番を知る、待つ

雑談→ 一日の振り返り(学校の事、活動内容、その他個人個人の話、コミュニケーションの向上など)

